



1.Desarrollo Android esencial

- Codelink para la creación de una aplicación Android
- Proyecto Android con un patrón MVP
- Aplicación con unit test para la interfaz creada



2.Android estudio

- ¿Cuál es su función?
- Iconos y herramientas de Android
- Manera de visualizar Android estudio
- Instalación de plugins para Android estudio



3.Fichero de Build.gradle

- ¿Para qué sirve?
- Generar un fichero de firma para nuestra aplicación Android
- Creación de build variants en Android
- Como usar Android arsenal



4.Programación en kotlin

- Ventajas de kotlin frente a java
- Diferencias entre val y var en kotlin
- Bucles en kotlin
- Condicionales en kotlin



5.Firebace en Android

- Desarrollo de aplicaciones web y aplicaciones móviles.
- Integración de Firebace en Android
- Autenticación de usuarios con Google
- Configuración del proyecto en Firebace
- Google cloud message



6.Architecture components

- Visión general del patrón modelo vista presentador.
- Android architecture components
- Manejar los Lifecycle - Awere